Genspil

**Oprettelse af brætspil: Medarbejder**

Genspil har fået indleveret et nyt brætspil der skal registreres i systemet. Medarbejderen starter derfor med at tjekke listen over Reservationer for at se om brætspillet er reserveret, det er brætspillet ikke og Medarbejderen åbner derfor menuen og vælger menupunktet til at tilføje brætspil, når menupunktet er valgt, skal medarbejderen indtaste brætspillets information, (spillets navn, spillets genre, stand, min/max spillerantal og en pris.) Systemet validerer det indtastede og hvis alt er godt, genereres der et ID til brætspillet som oprettes i systemet. Medarbejderen kan nu gå ind i lageroversigten og se brætspillet på listen.

**Fjerne et brætspil fra lager: Medarbejder**

Genspil har solgt et brætspil i butikken. Medarbejderen tilgår systemet og finder det solgte brætspil i lageroversigten, medarbejderen noterer sig det solgte brætspil ID og beder systemet om at fjerne brætspillet ved at indtaste brætspillets ID, Systemet viser brætspillets info og spørg om man er sikker på man vil slette brætspillet. Når medarbejderen har godkendt, fjernes brætspillet fra Lageroversigten

**Ændre status på et brætspil: Medarbejder**

Et brætspil der tidligere var i stykker og til reparation, er blevet fikset og klar til salg. Medarbejderen tilgår systemet og finder brætspillet i Lageroversigten, noterer sig brætspillets ID og beder systemet om at redigerer spillet med det ID Medarbejderen indtaster. Systemet spørg om hvilke oplysninger Medarbejderen ønsker at ændre, hvor medarbejderne ændrer standen og lagerstatus og indtaster brætspillets nye stand/status der så overskriver den gamle status og bliver opdateret i Lageroversigten.

**Søge efter Brætspil i Lageroversigten:** **Medarbejder**

En medarbejder vil gerne se hvilke brætspil der er på lager i en bestemt genre. Medarbejderen tilgår derfor systemet og søger på genren i Lageroversigten. Systemet viser nu alle brætspil på lageret i genren

**Lave en reservation af brætspil: Medarbejder**

En kunde ønsker at købe et brætspil. Medarbejderen starter med at tjekke lageroversigten for om brætspillet er på lager, det er det ikke og medarbejderen går derfor tilbage til menuen og vælger menupunktet til at oprette reservationer, når menupunktet er valgt, skal medarbejderen indtaste info om det ønskede brætspil (brætspillets navn) samt kundens navn og kontaktoplysninger kunden kan kontaktes på når brætspillet kommer på lager. Når oplysningerne er indtastet gemmer systemet oplysningerne som kan ses i oversigten over reservationer.

**Indfri reservation: Medarbejder**

Der er blevet indleveret et spil i Genspil som der tidligere er lavet en reservation på. Medarbejderen starter derfor med tjekke reservationslisten, og finder kontaktoplysningerne på kunden der lavede reservation, medarbejderen kontakter kunden og får bekræftet at kunden stadig ønsker at købe spillet. Da kunden bekræfter oprettes spillet i systemet med status, reserveret og tilføjes samtidigt i ordrelisten. Når Kunden afhenter spillet og har betalt tilgår medarbejderen på ny systemet fjernes både spillet fra lageroversigten og ordren fra ordrelisten.

**Emmas Matadorspil:**

Emma Vil gerne købe et matadorspil hun kontakter derfor Genspil, hvor Thomas tjekker systemets lageroversigt og søger på ”Matador” og Lageroversigten viser alle spil i kategorien ”matador”, Hvis der ikke er nogle matadorspil på lager, går Thomas ind i Reservationslisten og tilføjer en reservation ved at indtaste Matador, Emmas navn og Emmas kontakt oplysninger.

**Peters spilaften:**

Peter skal holde en brætspilaften for 5 venner. Han kontakter derfor Genspil for at finde udad hvilke spil de har på lager der kan have 5 spillere, Thomas åbner derfor lageroversigten og vælger spiller antal i søgekriterier, hvor han indtaster 5, Systemet finder nu alle de spil der har et lavere minimum og højere (eller 5) max spillerantal. Thomas fortæller Peter om hvad der er på lager og Peter beslutter hvilke spil han vil købe og de fjernes fra systemet.

’

Objektmodel

Et billede, der indeholder tekst, skærmbillede, diagram, Font/skrifttype

Automatisk genereret beskrivelse

Domænemodel

Et billede, der indeholder tekst, skærmbillede, diagram, Rektangel

Automatisk genereret beskrivelse

Design Klasse diagram

Et billede, der indeholder tekst, skærmbillede, Font/skrifttype, Rektangel

Automatisk genereret beskrivelse

Sekvensdiagram

Et billede, der indeholder tekst, skærmbillede, diagram, linje/række

Automatisk genereret beskrivelse

Et billede, der indeholder tekst, diagram, Parallel, skærmbillede

Automatisk genereret beskrivelse

Et billede, der indeholder tekst, diagram, Parallel, nummer/tal

Automatisk genereret beskrivelse

Et billede, der indeholder tekst, diagram, Parallel, Plan

Automatisk genereret beskrivelse